



## قاصدک بازی



خیلی از مواقع مخصوصاً روز های تعطیل، ما بی حوصله و کلافه می شویم و سعی می کنیم که با تلویزیون و لپ تاپ و بازی های رایانه ای خودمان را سرگرم کنیم.  
ما امسال با کمک کیپو، قاصدک بازی را برایتان آماده کرده ایم تا هر موقعی که احساس کلافگی کردید، با مامان بابا و خواهر برادران از این بازی های شادی آور استفاده کنید! شما حتی می توانید این قاصدک را با خودتان به مهمانی ها ببرید و با همه بازی کنید.  
راستی، ما با دیدن خنده های شما انرژی می گیریم، پس یادتون باشه که از اجرای این بازی ها، برای ما عکس و فیلم بفرستید تا با کیپو از شون کلی لذت ببریم!

## برف بازی در اتاق

در غیاب برف و روزهای سرد زمستونی می توانیم با روزنامه های مچاله شده، به صورت توپهای گرد و بی آزار، برف بازی کنیم. کافی است گلوله برفی ها را آماده کنید و وقتی گلوله هایتان به تعداد کافی رسید، نبرد را آغاز کنید. هر نبرد سه دقیقه زمان دارد، حواستان باشد که خنده را فراموش نکنید!



## قدرت باد

بچه ها خسته و بی حوصله شدید؟ شاید به قدرت باد بیشتری نیاز دارید!  
همه به دنبال راهنما بایستید، یکی از دست ها را به سمت بالا و دیگری را به سمت پایین بکشید و بعد با همراهی راهنما شروع به فوت کردن کنید تا جایی که دست هایتان شروع به حرکت کند. ابتدا به صورت آسیاب بادی (دست ها به صورت دورانی حرکت کنه)، بعد مثل یک پرنده ی بزرگ (سعی کنید مثل پرنده ها بال بزنید) و بعدش مثل یک هلیکوپتر (دست ها را بالای سر نگه دارید و ساعد ها را دور یکدیگر بچرخانید)!  
هر کدام از این سه حرکت را چندبار انجام دهید.



## تعقیب و گریز با خرس قطبی



برای این بازی به حداقل ۳ نفر نیاز دارید. یک نفر به عنوان خرس قطبی و دو نفر هم به عنوان اسکیمو تعیین کنید. حالا باید یک کلبه یخی درست کنید. می‌توانید از صندلی و بالش برای درست کردنش استفاده کنید.

اما حواستان باشد! فقط یک اسکیمو می‌تواند داخل کلبه یخی جا شود! خرس قطبی باید تلاش کند تا اسکیمو‌ها را بگیرد، پس اسکیمو باید خودش را به نزدیکترین کلبه یخی برساند تا از چنگ خرس قطبی در امان بماند؛ اما فقط یک جا برای اسکیمو‌ها وجود دارد و اسکیمو‌ی داخل کلبه، باید از کلبه خارج شود. مواظب باشید تا گیر خرس قطبی نیافتید و گرنه در دور بعدی بازی، باید نقش خرس قطبی را بازی کنید.

## رقص روی کاغذ

قبل از شروع بازی یه آهنگ شاد پخش کنید. برای شروع و گرم شدن، سر جای خود بایستید و قسمت بالا تنه‌ی خود به خصوص بازوها، شانه‌ها و سر را همراه با موسیقی، آزادانه حرکت دهید. بعد هر کس قلم و کاغذ برداره و همونطور که حرکت می‌کنید، سعی کنید حرکات را روی کاغذ پیاده کنید. "چپ راست پایین بالا...." نباید نقاشی بکشید! فقط کشیدن خطوط کلی کافیه. خطوط و انحناها بیشتر باید شبیه رد پای یک اسکیت باز روی یخ باشد. بعد از دو دقیقه همگی دست از کار بردارید.



حالا قسمت‌های مختلف نقاشی را رنگ آمیزی کنید. این کار تصاویر موزائیکی جالب و قشنگی ایجاد می‌کند که ارزش به دیوار زدن را دارد.

## جستجوی گنج



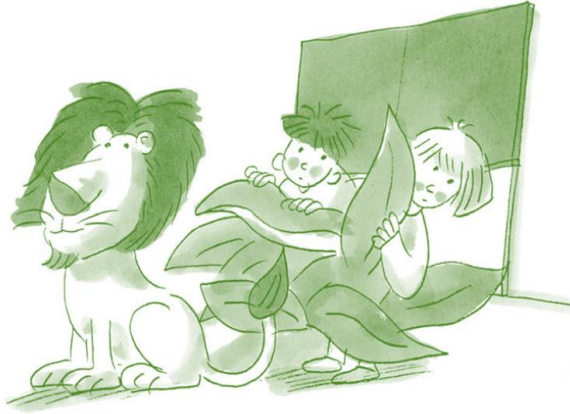
به دو گروه تقسیم شوید و در هر گروه، یک نفر را به عنوان جوینده گنج انتخاب کنید و چشم هر دوی آن‌ها را قبل از شروع، ببندید. زمانی که خانه کاملاً ساکت است، گنجینه (خوراکی‌های خوشمزه، میوه یا عروسک) را در قسمتی از خانه قرار دهید و بعد بازی آغاز می‌شود.

اعضای هر گروه باید جوینده خود را، با گفتن جهت مسیر گنجینه، به طرف راهنمایی کنند. (به سمت چپ بپیچ، حالا برو جلو...)



این بازی از آنچه که به نظر می رسد، بسیار ساده تر است. گروه هر کسی که اول گنجینه را پیدا کند، برنده است و مطمئناً با بخشندگی و سخاوتمندی، جایزه را با گروه دیگر هم تقسیم می کند.

## شکار شیر



یک نفر شکارچی می شود و می گوید " من دارم میرم جنگل تا یه شیر پیدا کنم. شما هم با من میان؟"

بقیه همه می ایستند و بلند می گویند "بله"

شکارچی: "خب اول باید از چمنزار بگذریم"

بعد شروع به قدم زدن می کنید.

شکارچی: "رسیدیم به دریاچه و باید شنا کنیم"

همه حرکت شنا را تقلید می کنند

بعد دوباره از اول شروع می کند، اما این بار کمی سریعتر. شکارچی: "اول باید از چمنزار بگذریم" و همگی با سرعت چند قدم حرکت می کنند.

شکارچی: "بعد باید از دریاچه بگذریم و مجبوریم شنا کنیم"

همگی سریعتر ادای شنا کردن را در می آورند.

حالا داستان ادامه دارد...

شکارچی: "حالا باید راهمونو از توی بیشه زار باز کنیم!" با یک کارد خیالی شاخه ای مزاحم را قطع می کنیم.

شکارچی: "حالا ما پایین کوه هستیم و باید از آن بالا برویم" همگی همراه شکارچی ادای بالارفتن از کوه را در می آورند.

شکارچی: "اونجا یه غار تاریکه، ما باید بریم داخل!" و کمی خم شویم تا بتوانیم وارد حفره غار شویم.

ناگهان شکارچی فریاد می زند "کمک، یه شیر!" همه عقب نشینی کنیم!

از کوه پایین بیاید و راه را از میان بیشه زار باز کنیم و در دریاچه شنا کنیم و از علف زار می گذریم و نهایتاً صحیح و سالم به خانه می رسیم.

## گرگم به هوا با توپ

یک توپ سبک بادی پیدا کنید و همه خانواده را صدا کنید. یکی از شما توپ را دست بگیرد و یک نفر را به عنوان گرگ انتخاب کنید. همه اطراف اتاق پخش شوید. میز و موانعی هم ایجاد کنید که بازی هیجان انگیز تر باشد.



کسی که توپ دارد، اسم شخص دیگری را صدا می زند و توپ را به سمت او می اندازد. تا وقتی توپ را در دست دارد، گرگ دنبال او می کند تا توپ را بگیرد و به همین ترتیب باید توپ را برای نفر جدید بیاندازد. اگر گرگ قبل از اینکه توپ را نفر بعدی بگیرد، اون فرد گرگ می شود و نقش ها عوض می شوند و یا اگر کسی را صدا بزند و او نتواند توپ را بگیرد او گرگ می شود.

بازی اونقدرها هم ساده نیست، ممکن است گرگ قبل از اینکه بتواند توپ را بگیرد مجبور شود بارها دنبال شما بیافتد، پس مراقب باشید!

## بینگوی اسمی

هر کس یک صفحه کاغذ داشته باشد، جدول شطرنجی ۸ خانه ای بینگو روی آن بکشید. وقتی راهنما شروع بازی را اعلام می کند، بچه ها سه تا پنج دقیقه در اتاق قدم می زنید و ۸ نفر را پیدا می کنید و اسم شان را داخل خانه ها می نویسند. هر اسمی فقط می تواند یکبار استفاده شود. می توانید اسم خودتان را هم داخل یکی از خانه ها بنویسید. بعد سر جای خود می نشینید و قلم و کاغذتان را آماده نگه می دارید.

در این فاصله، راهنما اسم هر یک از بچه ها را روی یک تکه کاغذ می نویسد، آن ها را تا می زند و داخل یک جعبه قرار می دهد. حالا یک اسم را بر می دارد و با صدای بلند اعلام می کند. همگی در جدول بینگوی خودتان، آن اسم را جستوجو می کنید و اگر آن را داشته باشید رویش خط می کشید. بازی ادامه پیدا می کند تا اینکه یکی از بچه ها که چهار خانه از جدولش را خط خطی کرده است بگوید: بینگو!

بازی به همین ترتیب پیش می رود تا ۳ نفر برنده شوند.

پیشنهاد: این بازی با حداقل ۲ شرکت کننده نیز قابل اجراست، به این ترتیب که به جای نوشتن اسم افراد حاضر، نام اشیا موجود در اتاق را در جدول بنویسید.

## مسابقه تندرستی

روی زمین بازی، چند نشانه را در فاصله هشت متری از همدیگر قرار دهید. از نشانه هایی مانند: ساک ورزشی، سنگ بزرگ، کوله پشتی و... استفاده کنید.

همگی از خط شروع تا اولین نشانه بدوید و دور بزنید و برگردید.  
دوباره تا علامت دوم بدوید و..

اگر مایل هستید می توانید قوانین دیگری هم اضافه کنید: سه بار خم کردن زانو یا پرش یا شنا کنار هر نشانه، عقب عقب دویدن تا خط شروع، یا لی لی کردن.



## مانور هلیکوپتر

امروز فرودگاه داخل اتاق حساسی پرتردد است! تعداد زیادی هلیکوپتر روی باند فرودگاه منتظر تان هستند. خلبان ها بازوهایشان را باز می کنند( به عنوان ملخ هلیکوپتر) و آنها را دایره وار می چرخانند، ابتدا به آرامی و بعد سریع و سریع تر، تا اینکه از روی زمین بلند می شوند و دور اتاق حرکت می کنند.  
البته هلیکوپتر ها سر و صدای زیادی ایجاد می کنند. خوشبختانه، کنترلچی ترافیک هوایی، خیلی زود به آن ها دستور فرود می دهد. هلیکوپتر در جای خود فرود می آیند و صدای آن ها کم می شود و وقتی همه ی هلیکوپتر ها در محل خود قرار گرفتند به کلی قطع می شود.

